



Disciplina - Categoria

POLISPORTIVO - GIOCO TRADIZIONALE

Età dei giocatori

≥ 9 anni

Titolo

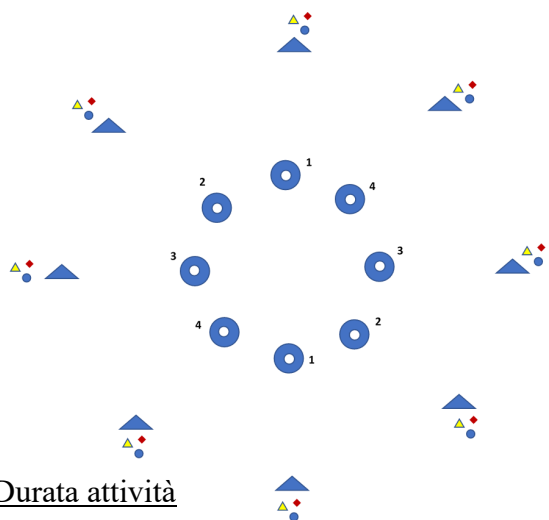
L'OROLOGIO DEL TEMPO

Materiale necessario

1 Cerchio per giocatore - 1 Cinesino per giocatore – N Sassi/oggetti per giocatore.

Spazio necessario/come organizzarlo

Qualsiasi tipo di terreno della dimensione minima di 15 x 15 metri.



Durata attività

10 ÷ 15 minuti

Spiegazione attività

Vengono disposti dei cerchi come postazioni per i giocatori (in disposizione circolare e con la dovuta distanza) e ad ogni bambino posizionato nel cerchio si dà un numero facendo in modo che ci siano almeno due giocatori con lo stesso numero (es. gioco con 8 partecipanti assegnare i numeri da 1 a 4).

Come a bandierina, l'animatore dice un numero e tutti quelli che hanno quel numero escono dal cerchio spalle al centro e corrono dritti davanti a loro fino a raggiungere il proprio punto segnalato con un cinesino e dove dovrà raccogliere un sasso o un oggetto lì posizionato e riportarlo dentro il suo cerchio.

Perde e non deposita l'oggetto nel cerchio chi arriva ultimo.

Se nel gioco si confrontano più squadre, vince quella che al termine del gioco avrà accumulato più punti (oggetti).

Il numero delle chiamate, durata del gioco, deve consentire a tutti di correre per recuperare tutti i propri oggetti (es. 3 volte).

In base all'età si può scegliere di far partire i giocatori in piedi, seduti, girati verso il centro o già posizionati nella direzione di corsa.